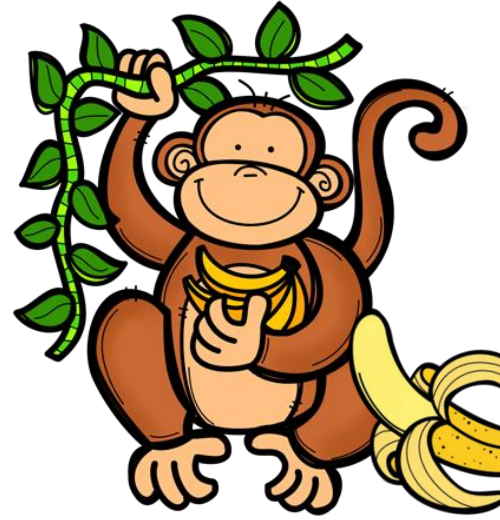
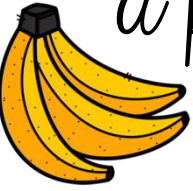


# DONKEY KONG

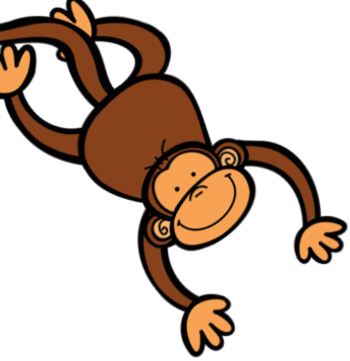
*a perdu ses bananes*



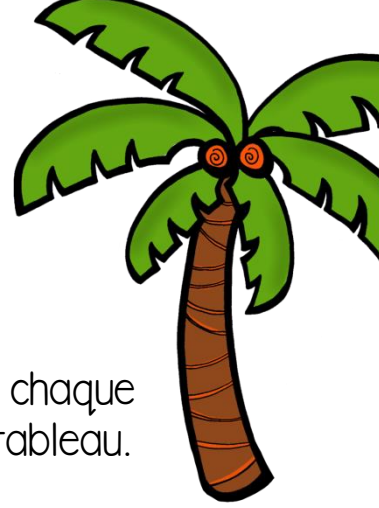
Voilà! Donkey Kong a égaré son sac de bananes qu'il avait pris soin de ramasser pour avoir des provisions durant les grandes sécheresses estivales. Il te demande donc de l'aide pour tenter de retrouver son sac perdu quelque part dans la forêt du Kongo.

1. Il se déplace de 4 cm vers la droite afin d'éviter un tonneau.	
2. Il saute jusqu'au point (4, -4), car il veut attraper une banane qui se trouve dans un arbre.	
3. Il vente tellement fort qu'il se retrouve dans le 3 <sup>e</sup> quadrant en gardant la même coordonnée sur l'axe des ordonnées. Le chiffre des abscisses, lui, devient négatif.	
4. Il grimpe sur une ligne en escaladant de 7 et en se tassant de 3 vers la gauche.	
5. Fatigué de cette longue escapade, il se repose un peu sous un arbre. Pour trouver cet arbre, tu dois enlever 2 aux deux coordonnées.	
6. En repartant, il saute par-dessus une rivière en faisant un bond de 3 vers le bas.	
7. Il rencontre Dikki Kong qui veut faire une course. Donkey accélère de 15 coordonnées par la droite et remporte facilement cette compétition.	
8. Il monte un escalier de 5 pour atteindre la cime d'un arbre. D'une seule main, il attrape toutes les bananes et les mange en une fraction de seconde.	
9. Assoiffé, il s'agenouille près d'un petit lac pour boire un peu d'eau. Pour ce faire, il doit se tasser de 3 vers la gauche et descendre de 1.	
10. Enfin! Il repère son sac de bananes! Ce dernier se trouve dans le 4 <sup>e</sup> quadrant à l'opposé de l'endroit où il se trouve.	

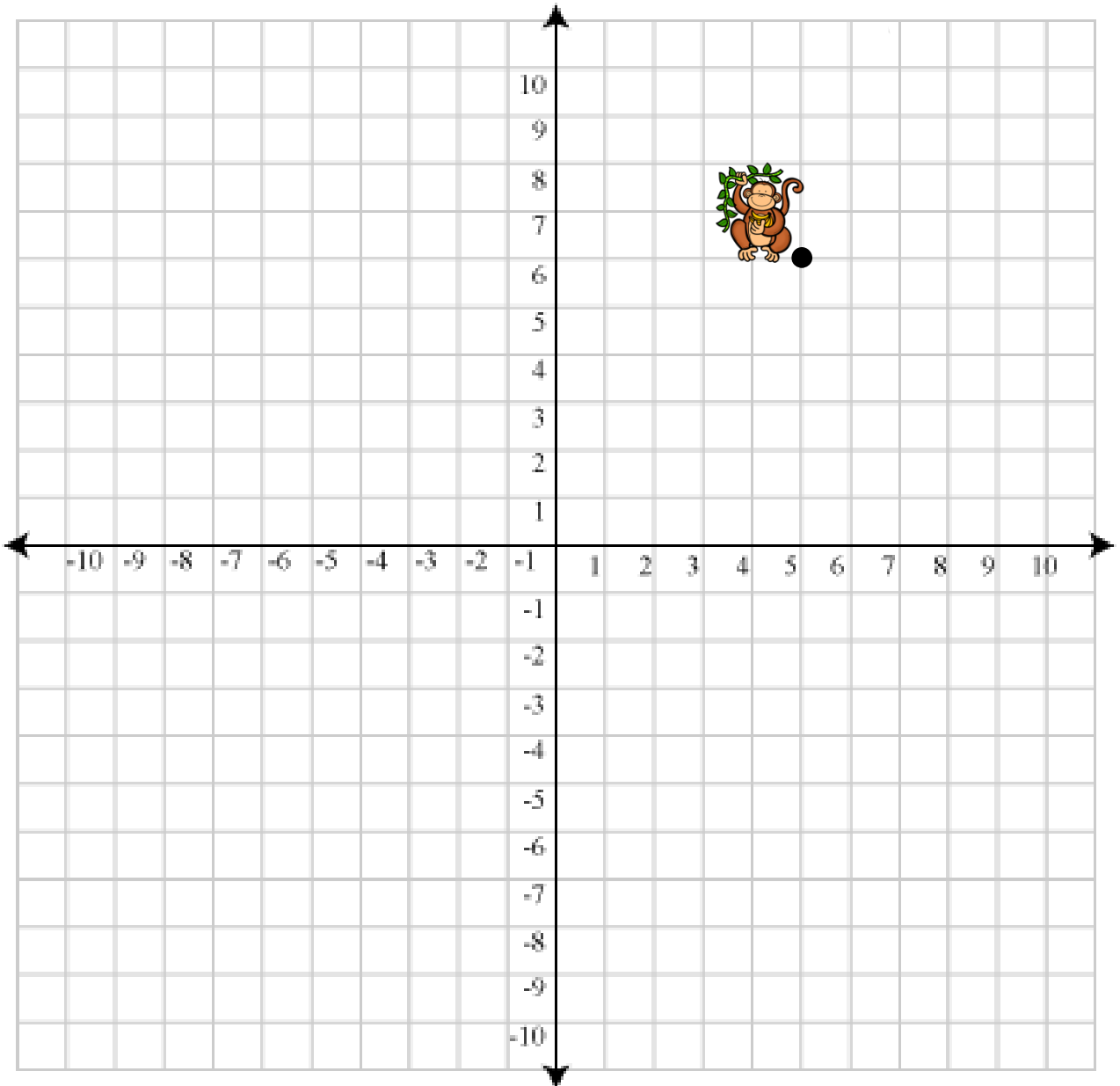




# Plan de la forêt DU KONGO

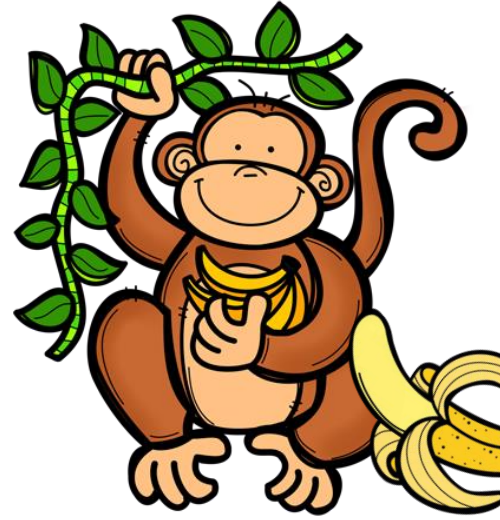
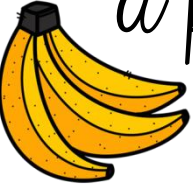


Identifie par un point l'emplacement de Donkey Kong à chaque étape de son trajet et écris ses coordonnées dans le tableau.



# DONKEY KONG

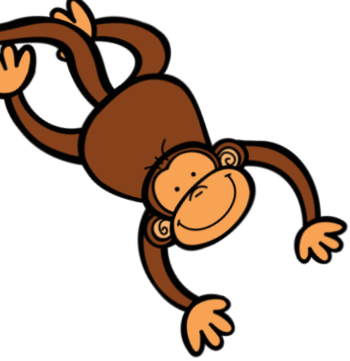
a perdu ses bananes  
*Corrigé*



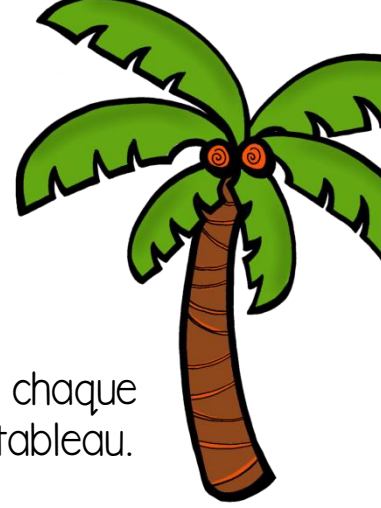
Voilà! Donkey Kong a égaré son sac de bananes qu'il avait pris soin de ramasser pour avoir des provisions durant les grandes sécheresses estivales. Il te demande donc de l'aide pour tenter de retrouver son sac perdu quelque part dans la forêt du Kongo.

1. Il se déplace de 4 cm vers la droite afin d'éviter un tonneau.	(9, 6)
2. Il saute jusqu'au point (4, -4), car il veut attraper une banane qui se trouve dans un arbre.	(4, -4)
3. Il vente tellement fort qu'il se retrouve dans le 3 <sup>e</sup> quadrant en gardant la même coordonnée sur l'axe des ordonnées. Le chiffre des abscisses, lui, devient négatif.	(-4, -4)
4. Il grimpe sur une ligne en escaladant de 7 et en se tassant de 3 vers la gauche.	(-7, 3)
5. Fatigué de cette longue escapade, il se repose un peu sous un arbre. Pour trouver cet arbre, tu dois enlever 2 aux deux coordonnées.	(-9, 1)
6. En repartant, il saute par-dessus une rivière en faisant un bond de 3 vers le bas.	(-9, -2)
7. Il rencontre Dikki Kong qui veut faire une course. Donkey accélère de 15 coordonnées par la droite et remporte facilement cette compétition.	(6, -2)
8. Il monte un escalier de 5 pour atteindre la cime d'un arbre. D'une seule main, il attrape toutes les bananes et les mange en une fraction de seconde.	(6, 3)
9. Assoiffé, il s'agenouille près d'un petit lac pour boire un peu d'eau. Pour ce faire, il doit se tasser de 3 vers la gauche et descendre de 1.	(3, 2)
10. Enfin! Il repère son sac de bananes! Ce dernier se trouve dans le 4 <sup>e</sup> quadrant à l'opposé de l'endroit où il se trouve.	(-3, 2)





# Plan de la forêt DU KONGO



Identifie par un point l'emplacement de Donkey Kong à chaque étape de son trajet et écris ses coordonnées dans le tableau.

