LES JEUX VIDÉO DE DEMAIN Ⓘ

par Pierre-Yves L'Heureux

Tu as sûrement déjà joué à des jeux vidéo. Certains sont très bien conçus, d'autres un peu moins. Chose certaine, les jeux vidéo d'aujourd'hui sont beaucoup plus évolués que ceux avec lesquels tes parents s'amusaient autrefois.

T'es-tu déjà demandé à quoi pourraient bien ressembler les jeux vidéo de demain ? Certaines technologies pourraient changer les jeux vidéo tels que tu les connais aujourd'hui.

Avec ou sans écran, voilà la question !

Tu as l'habitude de jouer à tes jeux vidéo préférés sur un écran de télévision, d'ordinateur ou encore sur une tablette électronique. Que dirais-tu de jouer à un jeu vidéo sans devoir te servir d'un écran ? Un appareil **intégré** à n'importe quel objet de la maison, comme une lampe ou un meuble, pourrait projeter le jeu vidéo au mur.

intégrer
Mettre dans quelque chose.

Mais l'écran n'a pas dit son dernier mot : des entreprises travaillent à développer un écran très mince, souple et résistant, que tu pourras rouler et dérouler comme une feuille de papier ! Elles imaginent aussi des petits modèles que tu pourrais porter au poignet, un peu comme une montre.

Quel mot ou groupe de mots le pronom *Elles* remplace-t-il ?

La fin des consoles de jeux ?

Les consoles de jeux vidéo sont encore très populaires auprès des amateurs. Cependant, plusieurs spécialistes pensent que bientôt, ces consoles disparaîtront complètement et seront remplacées par des jeux en ligne.

De plus en plus populaires, les jeux en ligne présentent plusieurs avantages sur les consoles. En effet, les disques sur lesquels les jeux sont gravés se rayent, et les jeux ne fonctionnent plus correctement. Au bout d'un certain temps, les consoles de jeux s'usent, il faut alors les faire réparer ou les remplacer.

Fini les consoles ! Les amateurs de jeux en ligne n'ont besoin que d'un écran et d'une connexion internet.

Les amateurs de jeux en ligne n'ont pas besoin de disque ou de console, ils n'ont même pas besoin d'ordinateur. Il ne leur faut qu'une connexion internet et un **navigateur**. Ils peuvent sélectionner leur jeu sur l'internet et y jouer sur l'écran d'une télévision ou sur un autre écran de leur choix.

vigateur
ogramme qui
rmet de naviguer
l'internet.

La réalité virtuelle

Connais-tu la réalité virtuelle ? Il s'agit d'un monde inventé de toutes pièces par un ordinateur. Imagine que tu entres dans un jeu vidéo où la vie autour de toi semble réelle ! C'est ce qui pourrait se réaliser dans l'avenir. Il te suffirait de porter un casque et des gants.

Les casques de réalité virtuelle existent déjà, mais cette technologie reste à perfectionner.

Grâce à ce casque, le monde créé par le jeu vidéo t'apparaîtrait en trois dimensions. En plus de ces images, il produirait l'odeur liée à ce que tu vois, par exemple la senteur d'une forêt. Cette forêt serait-elle dans un pays froid ou dans un pays chaud ? Le casque pourrait alors reproduire la température de cette forêt.

uel synonyme
mplace le mot
leur ?

Ton personnage pourrait prendre des objets virtuels et exécuter des mouvements à l'aide des gants qui accompagnent le casque. Ils te feraient également ressentir les **textures** que toucherait ton personnage tout au long du jeu.

xture
omposition d'une
rface.

© ERPI Reproduction interdite

L'hologramme d'un ballon de soccer.

Les hologrammes

Les hologrammes sont des images en trois dimensions projetées dans l'air. Quand on regarde l'image, on a l'impression qu'on voit un objet réel ou une vraie personne, mais ce n'est pas le cas.

Un jour, peut-être, cette technologie créera dans ta maison des images de personnages de jeux vidéo qui te sembleront aussi vrais que des personnes réelles ! Par exemple, tu pourrais jouer avec un ballon virtuel ou rencontrer un magicien dans ton salon. Et, qui sait, peut-être pourras-tu lui serrer la main ou discuter avec lui ?

Quel mot ou groupe de mots le pronom *lui* remplace-t-il ?

Tout cela n'est pas impossible, des chercheurs ont déjà réalisé un hologramme qu'on peut toucher. Cependant, cette technologie n'est pas encore au point. On imagine facilement qu'une telle avancée pourrait intéresser plusieurs personnes, les amateurs de sports, par exemple.

Le contrôle des mouvements par la pensée

Imagine maintenant la possibilité de faire bouger des objets par le seul pouvoir de la pensée ! Cela pourrait se produire dans un monde virtuel, créé de toutes pièces.

En effet, un jour, tu n'auras peut-être plus besoin d'une manette ou d'un clavier pour contrôler les différents mouvements dans un jeu vidéo. Un appareil posé sur ta tête **capterait**, en quelque sorte, certains signaux envoyés par ta pensée. Un appareil semblable existe déjà, mais il n'est pas encore au point. Les chercheurs ont encore énormément de travail devant eux pour rendre cette technologie efficace.

capter
Recevoir.

Toutes ces technologies ne verront peut-être pas le jour. Cependant, des inventions que l'on voyait seulement dans des récits de science-fiction il n'y a pas si longtemps font maintenant partie de notre vie. Ce qui est certain, c'est que les jeux vidéo ne cessent d'évoluer.